



KIVET

Harjoiteltavat taidot: lukualueen 1 – 10 vertailu, eron suuruus

Pelaajien määrä: 2

Tarvikkeet: 10 pientä pelimerkkiä kummallekin esim. pieniä kiviä pihalta

Pelin tavoite: Tavoitteena on saada kaikki pelimerkit itselle.

Pelin kulku:

Ensimmäinen pelaaja laittaa osan pelimerkeistä kouraansa piiloon ja nostaa kätensä eteen. Loput pelimerkit laitetaan toiseen kouraan selän taakse varastoon. Pelaaja kysyy: "Kuinka monta kiveä?"

Toinen pelaaja arvaa, kuinka monta pelimerkkiä on kourassa. Arvuuttelija näyttää kourassa olevat pelimerkit. (Selän takana olevat pelimerkit ovat edelleen varastossa piilossa).

Jos määrä on oikean, arvaaja saa kaikki pelimerkit. Jos määrä on väärin, joutuu arvaaja antamaan omista pelimerkeistään erotuksen verran.

Esimerkiksi jos kiviä oli kourassa viisi, mutta arvaaja sanoi kolme, joutuu arvaaja antamaan kaksi kiveä ensimmäiselle pelaajalle. Sama pätee myös, jos arvaus oli suurempi kuin kivien määrä, esimerkiksi jos arvaaja sanoo 7 ja pelimerkkejä on 4, joutuu arvaaja antamaan omistaan kolme pelimerkkiä.

Vaihdetaan vuoroja.

Peli loppuu, kun toiselta loppuvat pelimerkit.