



## "KAKSKYTNELJÄ"

**Harjoiteltavat taidot:** lukualueen 2 – 12 summien harjoittelu

**Pelaajien määrä:** 2

**Tarvikkeet:** 2 noppaa ja 24 pelimerkkiä

**Pelin tavoite:** Tavoitteena on saada kaikki pelimerkit itselle.

### **Pelin kulku:**

Pelimerkit jaetaan pelaajien kesken tasan eli molemmille tulee 12 merkkiä. Ensimmäinen pelaaja heittää molemmat nopat ja laskee niiden silmälukujen summan yhteen. Pelaaja antaa saman määrän pelimerkeistään toiselle. Vuoro vaihtuu. Peli loppuu, kun toiselta pelaajalta loppuvat pelimerkit.