

Loitsut ja niiden selitykset

Alasajo	Loitsu vajottaa tai laskeuduttaa asioita ja esineitä.
Aleus	Erittäin voimakas tuuli, joka pystyy höllentämään asioita.
Alohomora	Loitsu avaa lukitun oven.
Anapneo	Loitsu aukaisee kohteen ilmatiet, jos ne on jollain lailla tukittu, esim. jos joku meinaa tukehtua.
Aquatulio	Loitsu tuottaa vesisuihkun sauvan päästä.
Asetaseta	Loitsu asettaa asian väliaikaisesti haluttuun kohteeseen.
Entistus	Loitsu korjaa rikkoutuneen esineen.
Episkius	Loitsu parantaa pieniä vammoja.
Estous	Voimakas loitsu, joka kamppaa, jähmettää, sitoo tai kaataa kohteen.
Fenkoli	Loitsu luo siteet ja lastan.
Finite	Loitsu poistaa siteet ja lastan, kumooa fenkoli-loitsun.

Fauna lasitus	Muodonmuutosloitsu, joka saa eläimen muuttumaan pikariksi.
Glissadi	Loitsu litistää portaiden askelmat ja muuttaa ne liukumäeksi.
Haihtuus	Loitsu saa kohteen katoamaan, mutta kadotetut tavarat saa taiottua takaisin.
Hajothus	Loitsu hajottaa esineen tai poistaa osan siitä.
Halkhios	Loitsu avaa salakäytävän.
Halkinaurus	Loitsu aiheuttaa kohteessa kovaa kutituksen tunnetta.
Hammasiso	Loitsu aiheuttaa hampaiden kasvua hälyttävällä vauhdilla.
Herpaannu	Loitsu herättää tajuttomuudesta.
Heittäös	Loitsun avulla voi heittää kohteen sauvan osoittamaan paikkaan.
Hiljutus	Loitsu palauttaa taian avulla suurennnetun äänen normaaliksi.
Hilpeytys	Loitsu saa aikaan iloisuutta ja hallitsemattomia naurunpyrskähdyksiä.

Hiustenlähdetys	Loitsu saa kohteen menettämään hiuksensa.
Hämärrys	Loitsu asettaa uhrin silmien päälle sitten, eikä uhri näe ympäristöä.
Hämäyty	Loitsu tekee uhrin hämäytetyksi ja unohtavaiseksi.
Isonnous	Loitsu suurentaa kohdetta.
Jalustus Liikkumitor	Loitsua käytetään patsaiden ja haarniskojen henkiinherättämiseen.
Kangistumis tyystilys	Loitsu tekee kohteen hetkellisesti liikuntakyvyttömäksi.
Kaksostus	Tekee mistä tahansa esineestä jäljennöksen.
Karkotum jästilys	Loitsu pitää jästit poissa velhomaailman paikoista.
Kotinum paljastus	Loitsu paljastaa lähellä olevat ihmiset.
Kuuraannu	Loitsua käytetään puhdistamaan jotakin.
Lopeti loitsuimes	Loitsu lopettaa loitsujen vaikutukset.
Pattiajos	Loitsu aiheuttaa uhrille paiseita.

Pelasto noitius	Taika suojelee loitsuilta.
Siipiirdium lentiusa	Loitsu leijuttaa esineitä.
Vaikenuos	Loitsu vaientaa jotakin välittömästi.
Lukkius luikkius	Loitsu karkottaa hämähäkit.
Mimmunmömmön	Loitsu saa uhrin änkyttämään.
Syttyös tulios	Loitsu sytyttää tulen.
Seisahdus momentus	Loitsu hidastaa kohteen liikettä.
Rillius entistus	Loitsu korjaa rikkoutuneet silmälasit.
Kurmitsios	Loitsu muuttaa uhrin pään kurpitsaksi.
Jäätyös	Loitsu jäädyttää kohteen.
Arkkus avatus	Loitsu avaa laatikon tai arkun.
Vulnera Sanentur	Parantava loitsu, jota käytetään pieniin haavoihin.
Varjelum Tyystilys	Loitsu suojelee tiettyä aluetta.
Varhennum Loitsuimes	Loitsu näyttää kaikki sauvalla tehdyt sauvat.
Vangitsous	Loitsu sitoo kohteen köysillä.
Valois	Loitsu luo valonlähteen sauvan päähän.

Velhojen kaksintaistelu

Rakenna itsellesi 10 linkkikuutiosta taikasauva, käytä rakentamisessa hyväksesi viiden voimaa! Langeta jokin loitsu pariisi, jos parisi ei ehdi riittävän nopeasti vastaamaan loitsuun tai sanoo loitsun väärin, saat katkaista hänen taikasauvansa. Mikäli parisi ehtii puolustautua vastataialla riittävän nopeasti, saa hän katkaista sinun taikasauvasi. Piirrä rikkoutunut taikasauva ja kirjoita matematiikan kielellä, miten taikasauva rikkoontui!

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ ja _____ on yhtä suuri kuin kymmenen.
